



Försättsblad Prov Original

Kurskod	Provkod	Tentamensdatum
D T 0 1 9 G	T 1 0 7	2 0 1 9 - 0 1 - 0 8
Kursnamn	Datateknik GR (A), Objektbaserad programmering i C++	
Provnamn	Skriftligt teoriprov	
Ort	Sundsvall	
Termin		
Ämne		



Mittuniversitetet

MID SWEDEN UNIVERSITY

Avdelningen för Informationssystem och Teknologi

Nayeb Maleki
Tel: 010-1428853

Objektbaserad programmering (i C++) 6 / 7,5 hp

Tentamen Datum: 2019-01-08 Tid: 5 tim.

Hjälpmedel: Inga!

Skrivningsanvisningar: Skriv enkelt och tydligt för att undvika feltolkningar.
Ange namn och skrivkod på alla sidor.
Du får ej använda röd penna!

Max. poäng 10 (50% \geq för Godkänd)

Lycka till

- 1 (1p) Vilka typer av medlemsfunktioner kan inte modifiera objektets datamedlemmar?
- a) Friend funktioner
 - b) Privata medlemsfunktioner
 - c) Konstanta medlemsfunktioner
 - d) Static medlemsfunktioner
- 2 (1p) Vi vet att alla funktioner inte är lämpliga för att deklarerars som inline-funktioner, Vilket av följande alternativ är då mest korrekt?
- a) En inline funktion skall vara kort och är till för att skall anropas ofta
 - b) En inline funktion skall vara kort och är till för att inte skall anropas ofta
 - c) En inline funktion skall inte vara kort och är till för att inte skall anropas ofta
 - d) En inline funktion skall inte vara kort och är till för att skall anropas ofta
- 3 (1p) En static-funktion ...
- a) Bör anropas när ett objekt förstörs
 - b) Är tigt kopplad till enskilda objekt av en klass
 - c) Kan anropas genom att ange klassens namn och funktionen tillsammans
 - d) Kan användas när ett temporärt objekt måste skapas
- 4 (1p) En static medlemsfunktion
- a) kan komma åt alla andra medlemsfunktioner och medlemsvariabler
 - b) Kan komma åt enbart static medlemsvariabler och medlemsfunktioner
 - c) Kan anropas enbart genom objekt av klassen
 - d) Returnerar enbart static-data
- 5 (1p) Vilket påstående är mest korrekt
- a) Överlagrade funktioner kan ha som mest en default parameter
 - b) Överlagrade funktioner kan inte ha default parameterar
 - c) Alla parametrar till en överlagrad funktion kan vara default parameterar
 - d) Väl en funktion överlagras, den kan inte längre ha någon default parameter alls

6 (1p) Vad är korrekt om konstruerare (constructors) ?

- a) Kan inte ha default paramterar
- b) Kan ha default paramterar
- c) Kan inte ha fler än en default parameter
- d) Kan ha 5 default parametrar som mest

7 (1p) Vilken av nedanstående funktionsprototyper är korrekt?

- a) `int Sum(int a, int b=2, int c =3);`
- b) `int Sum(int b=2, int c);`
- c) `int Sum(int a=0, int b, int c =3);`
- d) B och C är korrekta
- e) Alla alternativen är OK

8 (1p) Vilket/Vilka av följande är en giltig identifierare i C++?

- a) `const`
- b) `tow-ways`
- c) `Suse's`
- d) `_amount`
- e) `y=z`

9 (1p) Vad skrivs ut?

```
void func (int *b) { *b = 1;}

int main () {

    int* a, n;

    a = &n;

    *a = 0;

    func (a);

    cout << *a << endl;

}
```

- a) 0
- b) 1
- c) b's adress
- d) a's adress
- e) n's adress

10 (1p) Vilket av följande alternativ är en giltig destruerare (destructor) för klassen X

- a) `int ~X() ;`
- b) `void ~X();`
- c) `int ~X(X obj);`
- d) `~X();`