

VÄLKOMMEN ATT DELTAGA I  
**DESIGN OPEN**  
2017



design open®

2017

a gathering of creatives



## VÄLKOMMEN ATT DELTA I DESIGN OPEN 2017

Mittuniversitetet bjuder nu in klasser inom naturvetenskap och teknik som har design på schemat att delta i Design Open 2017.

Syftet med Design Open är att öka intresset för design, naturvetenskap och teknik samt att bidra till utveckling av lärandeprocessen inom design. Detta uppnås bland annat genom att bygga nätverk av lärare och professionella industridesigner samt att skapa kontakter med företag/organisationer som bidrar med skarpa designuppdrag.

Under tävlingens gång finns möjligheten till ämnesspecifik kompetens och professionell rådgivning inom design.

Tävlingsuppgiften i Design Open 2017 kommer ha kommunikation, tillgänglighet, mat och miljö. Den exakta formuleringen presenteras vid tävlingsstarten i oktober.

Med vänliga hälsningar

Johanna Henriksson, Projektledare Design Open, Mittuniversitetet

Telefon: 010-142 84 28

E-post: [johanna.henriksson@miun.se](mailto:johanna.henriksson@miun.se)

# DESIGN OPEN 2017

## a gathering of creatives

### INNEHÅLLSFÖRTECKNING – INFORMATION OM TÄVLINGEN

Preliminärt program för Design Open Kickoff i oktober.....	3
Tidplan.....	4
Beskrivning av tävlingens olika moment.....	4
Information om vilka som är behöriga att delta.....	4
Tävlingsregler.....	4-5-6
Lärare/handledare.....	7
Anmälningssblankett.....	Bifogad i separat dokument

Tveka inte att vara med!

Sista anmälningssdag är den 5 oktober 2017.

Anmälan skickas via e-post till [johanna.henriksson@miun.se](mailto:johanna.henriksson@miun.se)

Med vänliga hälsningar

Johanna Henriksson

Mittuniversitetet

# PROGRAM FÖR KICKOFF DESIGN OPEN 2017 25/10

Alla samlingar sker i år på Grönborgs (se karta) ej på Tonhallen.

## 09.30 FIKA/SAMLING

## 09.50 UPSTART

Mikael Marklund och Johanna Henriksson hälsar välkomna och går igenom dagens program, samt presenterar årets tävlingsuppgift.

## 10.15 FÖREDRAG

Inom årets tävlingsområde

## 11.30 LUNCH

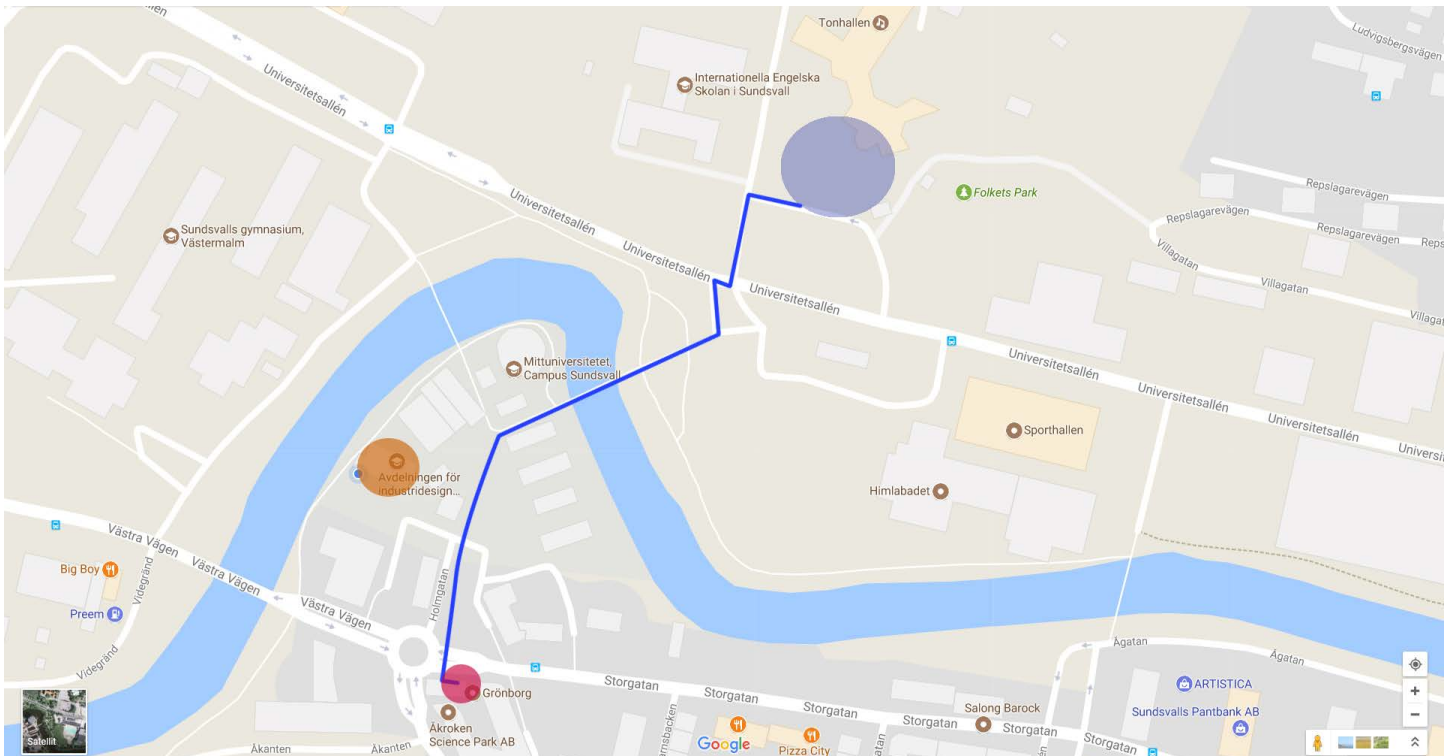
Lunchen serveras i Grönborgs samtidigt som vi låter oss underhållas av ett kreativt proffs




## 12.30 DESIGNORIENTERING

Olika arbetsstationer som kopplar till Design i R-huset (Skissteknik, 3D-print mm), samt på Tvätteriet.

## 14.30 SAMLING OCH AVSLUTNING

Samling på Grönborgs kl. 14.30



-  Här finns parkering för bussar. Kommer du/ni i bilar finns parkeringar runt om i området campus.
-  Här ligger Mittuniversitetets Designutbildning. Här kommer vi ha rundvandring.
-  Här ligger Grönborgs, där vi träffas kl. 09.30 för samling och fika. Adressen är Storgatan 73.

## **TIDSPLAN 2017/2018**

5 oktober – Sista anmälningdag för deltagande i DO2017

25 oktober – Kickoff Design Open i Sundsvall

Vecka 43 2017 - vecka 9 2018 – Projektarbete i de deltagande klasserna

2 mars 2018 – Inlämning av tävlingsbidragen till Mittuniversitetet

Mars 2018 – Jurysammanträde

V.15 2018 – Prisutdelning

Från Vecka 15 – Digital Utställning av samtliga bidrag i DO2017/18

Vecka 20 – Utvärderingsmöte med lärare och arrangörer

## **DESIGN OPEN 2017**

Design Open 2017 (DO17) vänder sig till alla designutbildningar och syftar till att höja kvaliteten på dessa samt att öka intresset för design, naturvetenskap och teknik. Det uppnås bland annat genom att bygga nätverk av lärare och professionella industridesigner samt att skapa kontakter med företag/organisationer som bidrar med skarpa designuppdrag. Varje klass som medverkar i tävlingen har tillgång till ämnesspecifik kompetens och professionell rådgivning inom design. Vi räknar också med att Design Open genererar ett icke obetydligt antal nya idéer varav ett antal kan kommersialiseras. Design Open är en tävling som inte bara innehåller ett tävlingsmoment utan som också utvecklar lärandeprocessen i designämnet och tillför ny kompetens kring temat för tävlingsuppgiften. Den exakta formuleringen och utmaningen kommer att presenteras den 25/10 under kickoff DO17 i Sundsvall. Genom att under tävlingens gång förse deltagarna med grund och faktamaterial, ställa expertis till förfogande och genom föredrag som behandlar designfrågor kommer intresset och kompetensnivån inom dessa områden att höjas högst väsentligt hos deltagarna.

## **TÄVLINGSINFORMATION FÖR DESIGN OPEN 2017**

### **Behöriga**

Alla gymnasieelever i Norrbotten, Västerbotten, Västernorrland, Jämtland, Gävleborg samt Dalarnas län oberoende av årskurs som läser på designprogrammet, teknikprogrammet med inriktningen design eller har design (minst 100p) som tillval. Elever som läser angränsande ämnen till design såsom bild, form, etc. eller som valfritt projektarbete (minst 100 p) kan också delta om läraren i ämnet åtar sig att vara handledare för arbetet. I första hand riktar vi in oss mot de elever som går årskurs 2 samt 3. Varje klass måste ha en egen utsedd handledare för att få vara med.

### **Gruppindelning**

Tävlingen sker gruppvis och de olika grupperna tävlar mot varandra. Varje skolklass bestämmer själva om arbetet utförs individuellt, i grupper eller klassvis. Varje skolklass kommer själva överens om hur många tävlingsbidrag de vill skicka in för slutgiltig bedömning.

## **Tävlingsbidragets innehåll (totalt max 5 sidor inkl. bild och text)**

Detta är ett exempel på hur det kan se ut. Använd gärna mycket bilder och glöm inte att dokumentera om användartester görs. Visa på hela processen! Bidraget bör innehålla:

- Specifikt grundbehov/problemområde.
- Krav- och funktionsanalys.
- Idéer och skisser, utvärdering och val av lösning. Av skisserna skall förslagets funktion och konstruktion tydligt framgå. Datoranimering kan användas men är inget krav.
- Digital eller fysisk modell. Du kan visualisera resultatet på olika sätt; **Fysisk modell:** Modellen görs i valfritt material. Modellen behöver ej ytbehandlas eller målas. OBS! Fotografera modellen och skicka in digitalt. **Digital modell:** Antingen en uppskissad modell av hög kvalitet (ex. photoshop eller handsnitt), eller en digital, renderad 3D-modell i ett 3D-program.

Hela inlämningen lämnas till oss digitalt via mail.

## **Bedömning**

Utvärdering av tävlingsförslagen kommer att ske av en jury bestående av fyra (4) till sex (6) personer. Juryn tittar i bedömningen på:

- Hur väl designprocessen är genomförd.
- Den slutliga produktens/tjänstens funktion, form och färg (estetik).
- Nyttänkande i förslagen.

Den skriftliga redovisningen av arbetet tillsammans med skisser och modellfotografi på förslaget utgör bedömningsunderlaget.

## **Presentation av vinnarna och prisutdelning**

I tävlingen kommer en vinnare att koras samt ett 2:a och 3:e pris utses. Prisutdelning sker i vecka 15, 2018 på Mittuniversitetet i Sundsvall. Alla inlämnade bidrag kommer att visas i en digital utställning med start efter prisutdelningen.

## **Priser**

1:a pris delas ut till ett värde av 10 000 SEK, 2:a pris 5 000 SEK och 3:e pris 3 000 SEK. Lärare och elever kommer själva överens om hur eventuell vinst ska fördelas. Hedersnämmanden kan komma att göras för intressanta idéer.

## **Nyttjanderätt till prisbelönda tävlingsförslag.**

Mittuniversitetet erhåller en gentemot övriga exklusiv rätt att utan tidsbegränsning använda det prisbelönda förslagen genom att mångfaldiga detta och göra det tillgängligt för allmänheten. Ingen ersättning utöver prispengar enligt ovan utgår således.

## **Utställning**

Alla inlämnade bidrag kommer att presenteras i en digital utställning efter det att vinnare utsetts. Utställning eller delar av tävlingsbidrag kan därefter visas på andra platser efter överenskommelse med Mittuniversitetet.

## **Information**

Frågor kring tävlingen kan ställas till:

Johanna Henriksson, Mittuniversitetet i Sundsvall, 010-142 84 28

Mikael Marklund, Mittuniversitetet i Sundsvall, 010-142 84 73

Kent Lindberg, Design i Västernorrland, 070-337 47 02

## **ANMÄLAN**

Anmälan ska ske på bifogad anmälningsblankett och vara Mittuniversitetet tillhanda senast den 5/10 2017.

Anmälan sänds till Johanna Henriksson på e-post:

johanna.henriksson@miun.se

### **Inlämning av tävlingsbidrag**

Varje skolklass/grupp medverkar med ett eller flera bidrag i tävlingen. Lärare och klass kommer själva överens om uppdelning.

Observera! Med anmälan ska en lista med elevernas/studenternas namn bifogas.

Ange följande uppgifter:

ÅRSKURS:

PROGRAM/INRIKTNING:

SKOLA:

ADRESS:

NAMN:

## **LÄRARE/HANDLEDARE:**

### **TELEFON/E-POST:**

Anmälan om deltagande ska vara Mittuniversitetet tillhanda senast den 5 oktober 2017.  
Tävlingsbidragen ska vara Mittuniversitetet tillhanda senast den 2 mars 2018.

För Bidragets innehåll, se under rubriken ”Tävlingsbidragets innehåll”.

Anmälan och tävlingsbidrag sänds till:  
E-post: [johanna.henriksson@miun.se](mailto:johanna.henriksson@miun.se)

Anmälan kan fyllas i direkt på datorn, sparas som en pdf, och e-postas.  
Hoppas att ni har möjligheten att delta i Design Open 2017 – Ett designäventyr som ger både spänning, kunskap och färdighet.  
(Bilaga - Anmälan Design Open 2017) Word

### **LÄRARNÄTVERKANDE**

I år har vi skapat en Facebook-grupp för de lärare som coachar i Design Open. Gruppen är sluten och det som skrivs är endast mellan lärare och ansvariga för tävlingen. Här kan du som lärare ställa frågor rörande tävlingen, samt dela inspiration som kan vara till nytta för varandra i tävlingen. Ta gärna tillfället i akt att nätverka sinsemellan.  
Gruppens namn är: Design Open - Designtävling  
Den är sökbar på Facebook. Du kan också skriva in den e-postadress som är ansluten till ditt Facebook-konto i vårt bifogade anmälningsformulär.

Johanna Henriksson, projektledare DO17  
[johanna.henriksson@miun.se](mailto:johanna.henriksson@miun.se)  
[www.designopen.se](http://www.designopen.se)