



Kursplan för:

## Informatik GR (B), Agil systemutveckling, 7,5 hp

Informatics BA (B), Agile System Development, 7.5 Credits

### Allmänna data om kursen

Kurskod	IK092G
Ämne/huvudområde	Informatik
Nivå	Grundnivå
Progression	(B)
Inriktning (namn)	Agil systemutveckling
Högskolepoäng	7.5
Fördjupning vs. Examen	G1F , Kursen ligger på grundnivå och fordrar mindre än 60 hp kurs(er) på grundnivå som förkunskapskrav.
Utbildningsområde	Teknik 100%
Ansvarig avdelning	Avdelningen för data- och systemvetenskap
Inrättad	2010-09-23
Fastställd	2011-03-18
Senast reviderad	2016-06-09
Giltig fr.o.m	2016-07-01

### Syfte

Kursen syftar till att ge en introduktion till de tankesätt, metoder och verktyg som innefattas i begreppet agil systemutveckling. Agil systemutveckling är ett synsätt gemensamt för en grupp så kallade lätrörliga systemutvecklingsmetoder, till exempel SCRUM, DSDM och XP. Grundtanken med detta är att det i en föränderlig värld krävs utvecklingsmetoder som hanterar förändring som en del av verkligheten.

## Lärandemål

Efter avslutad kurs ska du kunna:

- beskriva huvudpunkterna i "The Agile Manifesto",
- förklara principerna bakom agila metoder,
- sammanfatta de vanligaste agila metoderna och vad som utmärker dem,
- tillämpa tekniker, principer och metoder för att effektivisera utveckling.

## Innehåll

- Systemutveckling igår, idag och i morgon
- Uppkomsten av agila metoder
- Exempel på agila metoder, såsom SCRUM
- Kravhantering
- Övergången från traditionell systemutveckling till ett agilt arbetssätt.

## Behörighet

Grundläggande kurs i systemutveckling om minst 7,5 hp.

## Urvalsregler

Urval sker i enlighet med Högskoleförordningen och den lokala antagningsordningen.

## Undervisning

Kursen börjar med en obligatorisk aktivitet, Skriftlig inlämningsuppgift 1.

### Campus

Undervisning i följande former kan förekomma; Föreläsningar, laborationer, seminarier och handledning.

### Distans

Kursen ges över Internet och har inga fysiska sammankomster.

### Flexibel

Distansundervisning där obligatoriska sammankomster kan förekomma.

## Examination

1.5 hp I105: Skriftlig inlämningsuppgift 1.

Betyg: Godkänd eller Underkänd

3.0 hp I205 Skriftliga inlämningsuppgifter 2.

Betyg: A, B, C, D, E, Fx och F. A-E är Godkänt, Fx och F är Underkänt.

3.0 hp, R105 Rapport, skriftlig redovisning

Betyg: A, B, C, D, E, Fx och F. A-E är Godkänt, Fx och F är Underkänt.

Sent inlämnar material kan påverka betygssättningen negativt.

Betygskriterier för ämnet finns på [www.miun.se/betygskriterier](http://www.miun.se/betygskriterier).

## Betygsskala

På kursen ges något av betygen A, B, C, D, E, Fx och F. A - E är Godkänt, Fx och F är underkänt.

## Litteratur

### Obligatorisk litteratur

**Titel:** Material som finns på kursens webbplats.

**Författare/red:** Gustavsson, Thomas

**Titel:** Agile : Konsten att slutföra projekt,

**Upplaga:** Senaste upplagan

**Förlag:** TUK-förlag

**Författare/red:** Rubin, Kenneth S

**Titel:** Essential Scrum: A Practical Guide to the Most Popular Agile Process

**Upplaga:** Senaste upplagan

**Förlag:** Addison-Wesley

## Övrig information

Studenter registrerade på denna version av kursplan har rätt att examineras 3 gånger inom loppet av 1 år enligt angivna examinationsformer. Därefter gäller examinationsform enligt senast gällande version av kursplan.

Den som inte senast kursvecka tre genomfört den obligatoriska aktiviteten, Skriftlig inlämningsuppgift 1, moment I105, kommer att förlora sin plats i och med att Lärosätet då registrerar ett "tidigt avbrott".

Kan ej inräknas i samma examen som IK065G Agil systemutveckling, 7,5 hp, pga liknande kursinnehåll.